

DAFTAR ISI

UCAPAN TERIMA KASIH

DAFTAR ISI

DAFTAR TABEL DAN DAFTAR BAGAN

BAB I PENDAHULUAN

1.1	Latar Belakang	1
1.2	Fokus Penelitian	2
1.3	Tujuan Penelitian	2
1.4	Manfaat Penelitian	3
1.4.1	Manfaat Secara Teoritis	3
1.4.2	Manfaat Secara Praktis	3
1.5	Sistematika Penulisan	3

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1	Penelitian Terdahulu	5
2.2	Landasan Teoritis	7
2.2.1	Teori Uses and Gratification	7
2.3	Landasan Konseptual	9
2.3.1	New Media	9
2.3.1.1	Pengertian New Media	9
2.3.1.2	Karakteristik New Media	9
2.3.2	Media Pembelajaran	9
2.3.3	Ruangguru	10
2.3.4	Komunikasi Pembelajaran	12
2.3.5	Pengertian Remaja	13
2.4	Kerangka Pemikiran Peneliti	13

BAB III METODE PENELITIAN

3.1	Metode Penelitian	15
3.2	Obyek Penelitian/ Definisi Konsep	16
3.3	Sumber Data dan Unit Analisis	17
3.3.1	Key Informan	17
3.3.2	Informan	18
3.4	Teknik Keabsahan Data	19

3.5 Teknik Analisi Data	22
BAB IV HASIL PENELITIAN	
4.1 Obyek Penelitian	24
4.1.1 Gambaran Umum SMP Negeri 187 Jakarta	24
4.2 Hasil Penelitian	25
4.2.1 Ruangguru sebagai media belajar dan komunikasi pembelajaran	26
BAB V PEMBAHASAN	
5.1 Pemanfaatan Ruangguru sebagai Media Belajar dan Komunikasi Pembelajaran	29
BAB VI PENUTUP	
6.1 Kesimpulan	32
6.2 Saran	33
DAFTAR REFERENSI	

DAFTAR TABEL DAN DAFTAR BAGAN

Bagan Kerangka Pemikiran	14
Bagan Triangulasi	20
Tabel Tipe-Tipe Desain Studi Kasus	16